

Introduction

Merci d'avoir choisi le HDMI 4x1 PiP Video Processor LINDY. Le PiP Video Processor permet aux signaux de quatre différentes sources d'être intégrés dans l'affichage d'un seul écran, pour une visualisation en Multi-View, Picture in Picture, Overlay (Chromakey). Ce produit riche de fonctionnalités a été conçu pour être utilisé dans différents cas de figures et applications, tels que:

- Affichage publicitaire
- Présentation numérique
- Diffusion & Contrôle
- CCTV, Surveillance & Contrôle
- Conférence & salle de réunion

Contenu de l'emballage

- HDMI 4x1 PiP Video Processor
- Télécommande IR
- Alimentation multi-pays 12V 3A (UK/EU/US/AUS)
- CD de pilotes
- Ce manuel

Caractéristiques

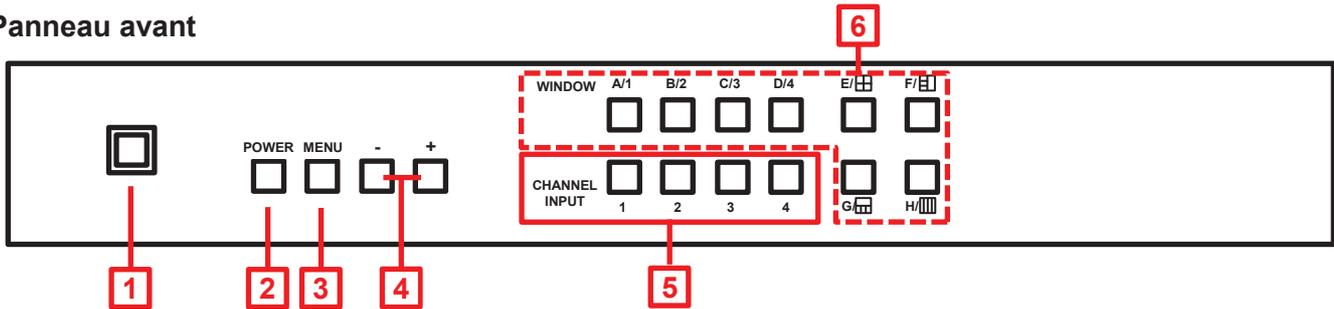
- Allows 4 HDMI Inputs to be shown on a single HD displays in 4 modes
 - Mode PiP: Picture in Picture
 - Mode multifenêtres: affichage de 2 – 4 entrées simultanément
 - Mode Overlay: Picture On Picture avec Chromakey
- Commutation transparente entre les sources HDMI
- Taille de canal et réglage de position définissable par utilisateur
- Sélection audio indépendante
- Contrôlé via contrôle On-panel (boutons en façade), télécommande IR, RS-232 et Telnet
- Réglage contraste, luminosité, saturation et teinte
- Fonction mémorisation pour sauvegarder 4 configurations utilisateur
- Peut être utilisé avec les extenders HDMI LINDY, pour atteindre un affichage déporté

Spécifications

- Ports d'entrées: 4 x HDMI femelle
 - Résolutions en entrée: 480i – 1080p*
 - Ports de sortie: 1 x HDMI femelle
 - Résolution en sortie: 1080p
 - Prise en charge audio: LPCM 2CH, 6CH, 8CH, AC3, DTS, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD & DTS-HD
 - Ports de contrôle: RJ45 (Telnet) & Série DB-9 mâle (RS-232)
 - Bande passante vidéo: 225MHz/6.75Gbit/s
 - Puissance: 15W
 - Poids: 2.95 kg
 - Dimensions: 436x247x44mm (LxlxH)
-

Vue d'ensemble & Utilisation

Panneau avant

**1. Fenêtre IR**

Reçoit les commandes IR provenant de la télécommande incluse dans la livraison

2. Power

Commute le Switch On/Off

3. Menu

- Appuyez pour lancer le menu OSD
- Appuyez pour faire une sélection de menu dans l'OSD

4. Boutons -/+

Utilisez ces boutons pour la navigation haut/bas dans l'OSD

5. Sélection de canaux (Channel Input 1 – 4)

- Utilisez les boutons Channel Input pour naviguer entre les entrées disponibles pour chaque canal; utilisez le bouton Input Channel 1 pour contrôler le canal 1, Input Channel 2 pour contrôler le canal 2, etc. Par exemple, si vous avez sélectionné le canal 1, par défaut ceci affichera l'entrée 1, en appuyant le bouton Channel Input 1 l'entrée commutera sur l'entrée 2, d'autres appuis commuteront l'entrée sur 3, puis 4 et de retour sur 1.

6. Mode fenêtre (Window Mode A – H)

- Window A – uniquement l'entrée sélectionnée sur le canal 1 s'affichera.
- Window B – uniquement l'entrée sélectionnée sur le canal 2 s'affichera.
- Window C – uniquement l'entrée sélectionnée sur le canal 3 s'affichera.
- Window D – uniquement l'entrée sélectionnée sur le canal 4 s'affichera.
- Window E – Les entrées sélectionnées sous les canaux 1 – 4 s'afficheront dans une grille 2 x 2.
- Window F – L'entrée sélectionnée sur le canal 4 s'affichera sur la moitié droite de l'écran, les entrées sélectionnées pour les canaux 1 – 3 s'afficheront sur la moitié gauche de l'écran.
- Window G – L'entrée sélectionnée sur le canal 1 s'affichera en plein écran, avec les entrées sélectionnées sous les canaux 2 – 4 qui s'afficheront (Picture in Picture) dans le bas de l'écran.
- Window H – Les entrées sélectionnées sous les canaux 1 – 4 s'afficheront dans une grille 4 x 1.

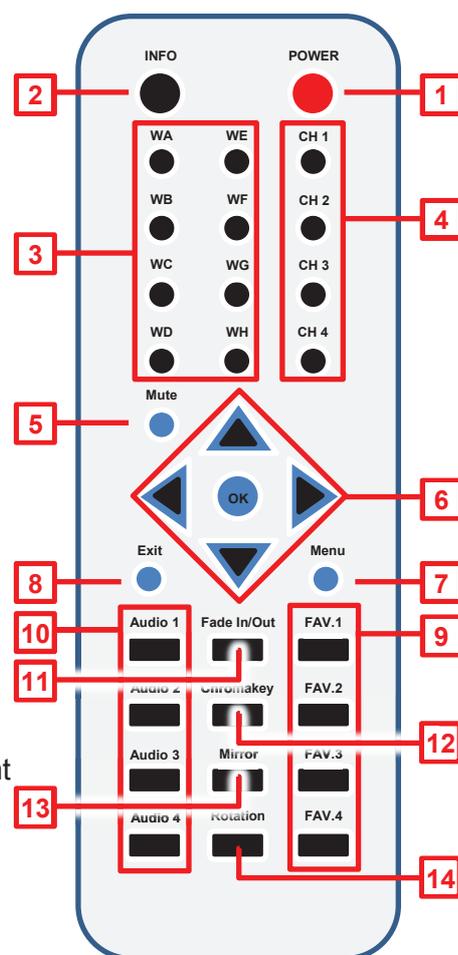
Panneau arrière



1. **HDMI In 1 – 4**
Connectez sur ces ports vos appareils sources HDMI tel que PC, Blu-ray etc
2. **HDMI Out**
Connectez votre affichage HDMI sur ce port
3. **Control**
Connectez ici votre réseau Ethernet pour le contrôle en Telnet
4. **USB Service Only**
Réservé aux services constructeur uniquement
5. **RS-232**
Pour la connexion à un PC/Notebook ou unité de contrôle distante
6. **DC 12V**
Connectez ici l'alimentation 12V fournie

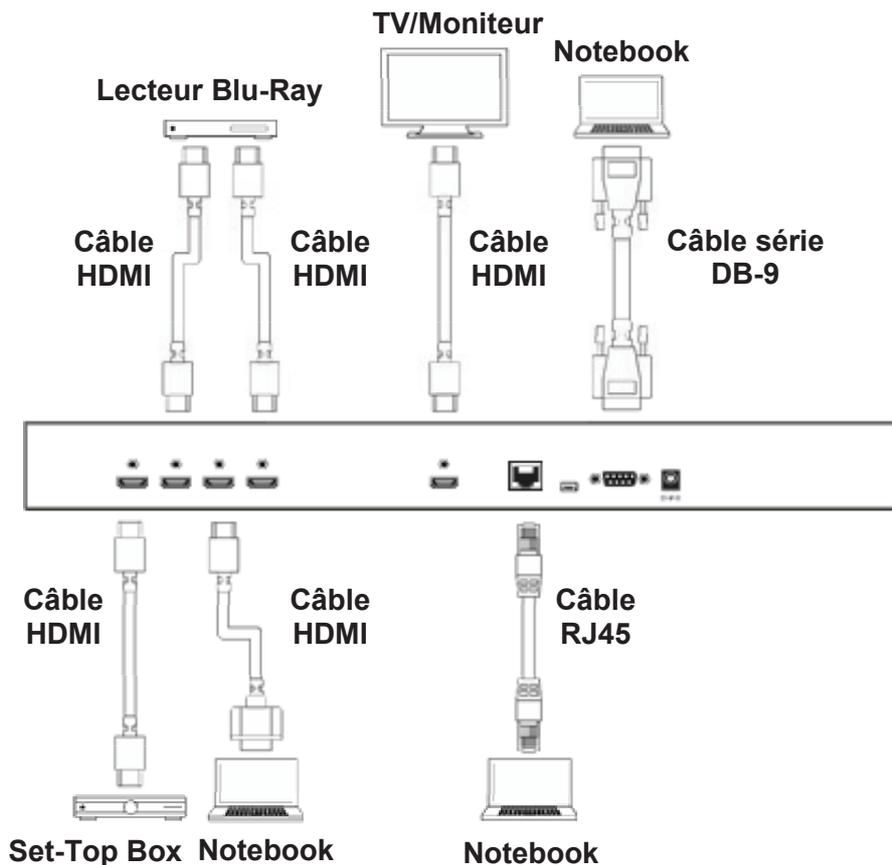
Télécommande

1. **Power**
Commute le Switch sur on/off
2. **Info**
Appuyez pour afficher les paramètres actuels du Switch
3. **Window Mode (A – H)**
Fournit la même fonction que les boutons du panneau avant
4. **Channel Input (1 – 4)**
Fournit la même fonction que les boutons du panneau avant
5. **Mute**
Appuyez pour couper le son
6. **Boutons Navigation/Sélection**
Appuyez pour naviguer dans l'OSD et faire une sélection
7. **Menu**
Appuyez pour entrer dans le menu OSD
8. **Exit**
Appuyez pour sortir du menu OSD
9. **FAV. (1 – 4)**
Rappel les paramètres enregistrés à l'emplacement correspondant
10. **Sélection Audio**
Appuyez pour sélectionner l'audio des entrées 1 – 4
11. **Fade In/Out**
Appuyez ici pour commuter la fonction Fade-in-out on/off
12. **ChromaKey***
Appuyez pour entrer en mode Chroma, où CH1 est le fond et CH2 est l'image supérieure
13. **Mirror***
Appuyez pour afficher une image miroir de l'entrée sélectionnée
14. **Rotate***
Appuyez pour pivoter l'entrée: 90° à droite, 90° à gauche et 180° (Flip)



*Ces caractéristiques ne sont disponibles qu'en modes Window A – D

Schéma des connexions



Modes de sorties vidéo

Window A – L'entrée sélectionnée pour Channel 1 s'affiche.

Window B – L'entrée sélectionnée pour Channel 2 s'affiche.

Window C – L'entrée sélectionnée pour Channel 3 s'affiche.

Window D – L'entrée sélectionnée pour Channel 4 s'affiche.



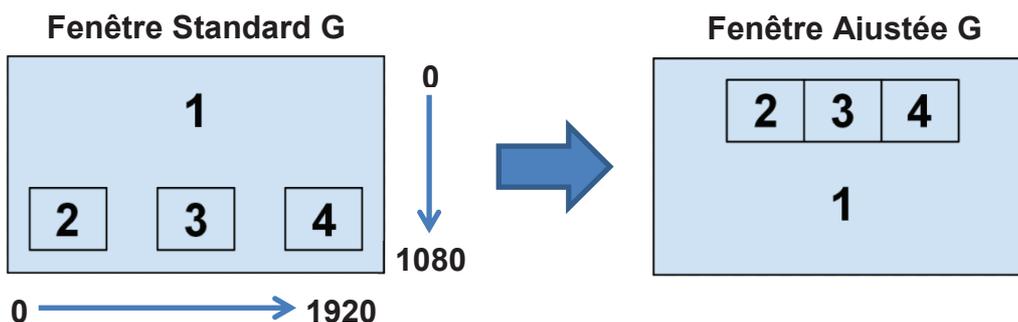
L'exemple montre **Window A** sélectionné, de sorte que l'entrée sélectionnée pour Channel 1 s'affiche.

Window E – Les entrées sélectionnées sous Channels 1 – 4 s'affichent dans une grille 2 x 2.

1	2
3	4

Window F – L'entrée sélectionnée sous Channel 4 s'affiche sur la moitié droite de l'écran, les entrées sélectionnées pour Channels 1 – 3 s'affichent dans la moitié gauche de l'écran.

1	4
2	
3	



		Standard	Ajustée
Channel 1	Horizontale	0000	0000
	Verticale	0000	0000
Channel 2	Horizontale	0105	0210
	Verticale	0700	0120
Channel 3	Horizontale	0710	0710
	Verticale	0700	0120
Channel 4	Horizontale	1315	1210
	Verticale	0700	0120

Chromakey

Cette fonction spécifique est conçue pour un recouvrement image sur image. Elle fonctionne en utilisant Channel 1 comme fond d'écran et Channel 2 comme couche supérieure. La couleur de la couche supérieure de Channel 2 est généralement unique, elle pourra être retirée simplement au niveau du menu OSD. Les paramètres RGB pour la vidéo de Channel 2 peuvent être ajustés pour déterminer la transparence afin de rendre Channel 1 visible. Lorsque les entrées 1 ou 2 n'ont pas de source connectée un message d'alerte apparaîtra dans l'OSD.

Contrôle RS-232, Telnet & OSD

Protocoles RS-232

HDMI PiP Switch	
PIN	Affectation
1	NC
2	Tx
3	Rx
4	NC
5	GND
6	NC
7	NC
8	NC
9	NC

Contrôle distant	
PIN	Affectation
1	NC
2	Rx
3	Tx
4	NC
5	GND
6	NC
7	NC
8	NC
9	NC

Baud Rate	115200bps
Data Bit	8
Parity	None
Flow Control	None
Stop Bit	1

Commandes RS-232 & Telnet

Utilisez TCP/IP (Port 23) pour la communication Telnet.

Toutes les commandes sont sensibles à la casse et ne seront exécutées qu'après un retour chariot.

Davantage de détails sur Ethernet Telnet / télécommande / RS232

Merci de lire les détails d'utilisation dans la partie anglaise du manuel.

Commande	Action
POW000	OFF
POW001	ON
WND001	Change vers Window A
WND002	Change vers Window B
WND003	Change vers Window C
WND004	Change vers Window D
WND005	Change vers Window E
WND006	Change vers Window F
WND007	Change vers Window G
WND008	Change vers Window H
CH1001	Change Channel 1 vers Source 1
CH1002	Change Channel 1 vers Source 2
CH1003	Change Channel 1 vers Source 3
CH1004	Change Channel 1 vers Source 4
CH2001	Change Channel 2 vers Source 1
CH2002	Change Channel 2 vers Source 2
CH2003	Change Channel 2 vers Source 3
CH2004	Change Channel 2 vers Source 4
CH3001	Change Channel 3 vers Source 1
CH3002	Change Channel 3 vers Source 2
CH3003	Change Channel 3 vers Source 3
CH3004	Change Channel 3 vers Source 4
CH4001	Change Channel 4 vers Source 1
CH4002	Change Channel 4 vers Source 2
CH4003	Change Channel 4 vers Source 3
CH4004	Change Channel 4 vers Source 4
MUT000	Mute Off
MUT001	Mute On
FAD000	Fade In-Out Off
FAD001	Fade In-Out Off

Commande	Action
FAD001	Fade In-Out On
AUD001	Change Sortie Audio vers Source 1
AUD002	Change Sortie Audio vers Source 2
AUD003	Change Sortie Audio vers Source 3
AUD004	Change Sortie Audio vers Source 4
CHR000	Fonction Chromakey Off
CHR001	Fonction Chromakey On
MIR000	Fonction Mirror Off
MIR001	Fonction Mirror On
ROT000	Fonction Rotation Off
ROT001	Fonction Rotation R
ROT002	Fonction Rotation L
ROT003	Fonction Rotation Up-Side Down
SFA001	Sauve format fenêtre vers FAV 1*
SFA002	Sauve format fenêtre FAV 2*
SFA003	Sauve format fenêtre FAV 3*
SFA004	Sauve format fenêtre FAV 4*
RFA001	Rappel format de FAV 1
RFA002	Rappel format de FAV 2
RFA003	Rappel format de FAV 3
RFA004	Rappel format de FAV 4
IO1000	Channel 1 Image Off
IO1001	Channel 1 Image On
IO2000	Channel 2 Image Off
IO2001	Channel 2 Image On
IO3000	Channel 3 Image Off
IO3001	Channel 3 Image On
IO4000	Channel 4 Image Off
IO4001	Channel 4 Image On

*Ne fonctionne pas lorsque Window A – D sont choisis

Menu On-Screen-Display (OSD)

Main Menu	1 st Layer	2 nd Layer	3 rd Layer
Image Adjust (réglage image)	Brightness Ajustement (réglage luminosité)	CH 1	0 – 100 (50)
		CH 2	0 – 100 (50)
		CH 3	0 – 100 (50)
		CH 4	0 – 100 (50)
		Value Reset (reset valeur)	
		Menu Exit (sortie menu)	
	Contrast Adjust (réglage contraste)	CH 1	0 – 100 (50)
		CH 2	0 – 100 (50)
		CH 3	0 – 100 (50)
		CH 4	0 – 100 (50)
		Value Reset (reset valeur)	
		Menu Exit (sortie menu)	
	Hue Adjust (réglage teinte)	CH 1	0 – 100 (50)
		CH 2	0 – 100 (50)
		CH 3	0 – 100 (50)
		CH 4	0 – 100 (50)
		Value Reset (reset valeur)	
		Menu Exit (sortie menu)	
	Saturation	CH 1	0 – 100 (50)
		CH 2	0 – 100 (50)
		CH 3	0 – 100 (50)
		CH 4	0 – 100 (50)
		Value Reset (reset valeur)	
		Menu Exit (sortie menu)	
Picture Reset (reset image)			
Menu Exit (sortie menu)			
Window Setup (paramètres fenêtre)	Channel 1 Select	Size (taille – où Width= largeur & Height= hauteur)	CH 1 Wxxx Hxxx
			Width Unit (unité)
			Width Ten (dizaine)
			Width Hundred (cent.)
			Height Unit
			Height Ten
		Height Hundred	
		Position	CH 1 Wxxx Hxxx
			Horizontal Unit
			Horizontal Ten
			Horizontal Hundred
			Vertical Unit
	Vertical Ten		
	Vertical Hundred		
	Image Output On/Off (sortie image)		
	Window Reset (reset fenêtre)		
	Menu Exit		
	Channel 2 Select	Size (taille)	CH 2 Wxxx Hxxx
Width Unit			
Width Ten			
Width Hundred			
Height Unit			

Main Menu	1 st Layer	2 nd Layer	3 rd Layer	
Window Setup (Suite)	Chanel 2 Select (suite)	Position	Height Ten	
			Height Hundred	
			CH 2 Wxxx Hxxx	
			Horizontal Unit	
			Horizontal Ten	
			Horizontal Hundred	
			Vertical Unit	
			Vertical Ten	
		Vertical Hundred		
		Image Output On/Off (sortie image)		
	Window Reset (reset fenêtre)			
	Menu Exit(sortie menu)			
	Channel 3 Select	Size (taille)		CH 3 Wxxx Hxxx
				Width Unit
				Width Ten
				Width Hundred
				Height Unit
				Height Ten
		Height Hundred		
		Position		CH 3 Wxxx Hxxx
				Horizontal Unit
				Horizontal Ten
				Horizontal Hundred
				Vertical Unit
				Vertical Ten
	Vertical Hundred			
	Image Output On/Off (sortie image)			
	Window Reset (reset fenêtre)			
	Menu Exit (sortie menu)			
	Channel 4 Select	Size (taille)		CH 4 Wxxx Hxxx
				Width Unit
				Width Ten
				Width Hundred
Height Unit				
Height Ten				
Height Hundred				
Position			CH 4 Wxxx Hxxx	
			Horizontal Unit	
			Horizontal Ten	
			Horizontal Hundred	
			Vertical Unit	
			Vertical Ten	
Vertical Hundred				
Image Output On/Off (sortie image)				
Window Reset (reset fenêtre)				
Menu Exit (sortie menu)				
FAV. Store		FAV 1 Store On/Off/OK		
		FAV 2 Store On/Off/OK		
		FAV 3 Store On/Off/OK		
		FAV 4 Store On/Off/OK		